[b]Список навыков героев[/b]

- Адаптация. Этот герой прямо на ходу подстраивает свой организм под изменения окружающей среды

- Антимаг. Этот герой может тратить ману на гашение и даже искажение чужих заклинаний, прежде чем те возымеют эффект

- Архимаг. Заклинания этого героя наделены особенной силой… но есть небольшой шанс, что они обернутся своей противоположностью

- Бегун. Этот герой быстро бегает и медленнее других устает

- Белый шум. При виде этого героя его вражескому коллеге начинают мерещиться странные голоса, и его навыки слабеют

- Берсерк. Получая раны, этот герой впадает в неистовство и перестает слушать приказы, зато дерется с бешеной силой

- Броненосец. Особо прочная чешуя, кожа, хитин или иной покров этого героя дает устойчивость к физическим повреждениям

- Быстрое заклинание. Скорость произнесения заклинаний у этого героя намного выше, чем у других магов

- Взор орла. Этот герой имеет шанс запоминать заклинания и тактику, использованные против него, для применения в последующем

- Вожак X. Этот герой значительно повышает эффективность определенного типа существ в его воинстве

- Воевода. Этот герой эффективно командует небольшими отрядами, вдохновляя окружающих на подвиги

- Герой арены. Побеждает он или проигрывает на арене, но этот герой делает все красиво и со знанием дела

- Гигант. В силу больших размеров этот герой может топтать более мелких врагов, а их атаки против него менее эффективны

- Дипломат. Этот герой умеет находить общий язык со смертными (и не только). У него гораздо лучше получится договориться с кем-либо о чем-либо.

- Дыхание Х. Этот герой дышит определенной субстанцией на всех врагов поблизости

- Живучесть. Этого героя еще поди убей

- Знаток. Этот герой отлично разбирается в артефактах и способен создавать новые

- Золотая коса. Длинные волосы этого героя - проводник магии света и сосредоточие жизненной энергии. А еще ими можно опутывать

- Зоркий глаз. Этот герой способен видеть уязвимости врагов - как в телосложении так и в тактике - и немедленно использовать их

- Исчадие. Без священной магии или стихии, к которой у него уязвимость, пробить этого героя очень, очень тяжко

- Крестоносец. Чем ниже карма противника, тем яростней его бьет этот герой

- Летун. Этот герой эффективно ведет бой с воздуха как с рожденными ползать, так и с оспаривающими его небеса

- Ловкач. Этот герой способен увернуться что от клинка, что от стрелы.

- Маг \*определенной школы\*. Этот маг особенно искушен в магии одной из магических школ, так что относящиеся к ней заклинания и ритуалы он будет использовать весьма эффективно.

- Маг. Этот герой постиг тайны древнего искусства магии. Он способен применять разнообразные заклинания как в бою, так и для мирных целей, а проводимые им ритуалы будут более эффективными и предсказуемыми.

- Маскировка. Найти этого героя, если он того не желает, очень нелегко

- Метаморф. Этот герой способен перевоплощаться в разнообразных существ прямо в бою

- Навигатор. Этот герой способен провести целую армию или флот куда следует, даже в обычно недоступное место, не опасаясь засад, помех в пути, защитных ритуалов и технологий и т.п.

- Наездник. Лошадь под ним или иное существо, но этот герой верхом передвигается быстрее и сражается лучше большинства коллег

- Обучаемость. Этот герой быстрее прочих набирается опыта

- Отражатель. Этот герой отлично сопротивляется магии

- Орлиный взор. Этот герой способен запоминать и потом применять использованную противников в бою магию

- Переговорщик. В отличие от дипломата, этот герой убедителен на переговорах в основном тогда, когда за его спиной стоит внушительная армия

- Поглотитель. Этот герой поглощает мозги (или даже души) побежденных врагов, таким образом приобретая новый опыт

- Полководец/Командир. Этот герой хорошо умеет командовать войсками и способен победить даже при явном превосходстве противника.

- Предсказатель. Этот герой умеет предсказывать будущее в ограниченных масштабах

- Пробой. Против магии или иных способностей этого героя обычная защита мало спасает

- Разведчик. Мастер по оценке, с чем имеет дело здесь и сейчас; по правильной диспозиции своего войска, по обнаружению чужих засад и организации своих, по вскрытию секретов

- Регенерация/Саморемонт. Из-за постоянного восполнения здоровья убить этого героя тяжелее, чем кажется на первый взгляд

- Ритуалист. Этот герой умеет эффективно проводить ритуалы - особые заклинания для дистанционного воздействия на осколки

- Светлый страж. Население в мире этого героя почти всегда довольно, беды же, как правило, обходят его мир стороной

- Сильный голос. Такой громкий от природы голос может иметь разнообразные креативные применения

- Снайпер. Лук ли, пистолет или что-то иное - этот герой из всего стреляет с убийственной меткостью

- Темный рыцарь. Злой аналог крестоносца

- Тень смерти. Когда этот герой кружит над целью, та паникует и все ее способности слабеют

- Техноаура. Окружающая этого героя аура ослабляет магию и магических существ поблизости

- Трюкач/Диверсант. Этому герою особенно хорошо даются всяческие проказы, пакости и прочие трюки – от подсыпания слабительного в чай гарнизону до прикидывания мертвым

- Убийца X/Людоед. Этот герой невзлюбил определенную расу и истребляет ее представителей с особой эффективностью

- Убийца/Ассасин. Этот герой натренирован избавляться от себе подобных

- Управление эссенцией. Этот герой умеет проводить особый мистический ритуал и т.о. набираться опыта за счет вливаний энергии

- Управляющий. Этот герой явно имеет дар управления людьми. Смертные под его руководством будут работать не в пример эффективнее.

- Фортунист. Госпожа Удача неизменно сопутствует этому герою во всех начинаниях

- Чемпион/Воитель. Этот герой отлично дерется в рукопашной, живуч и даже в одиночку представляет немалую угрозу для врага.

- Черный кот. Удача [b]не [/b]сопутствует тем, кому не повезло оказаться рядом с этим героем

- Эссенция душ. Души павших в бою старательно собираются этим героем и превращаются в энергию

[b]Особенности героев[/b]

- Благословление. Совершая важные добрые дела, этот герой перманентно усиливается

- Вездесущий. Этот герой роявляется во всех битвах с участием своих подданных, если, конечно, те впадают в ярость

- Вечный. Этот герой не теряет опыта при гибели и не может быть ничем убит окончательно

- Вопль баньши. Этот герой может издавать леденящий душу вопль, вгоняющий в панику всех вокруг

- Галлюцинации. С этим герой гораздо чаще приключаются всякие события

- Дипломатический иммунитет. Ни у кого не поднимется рука на этого героя, когда он приходит с дипломатической миссией. Не работает на существ, которым непонятна концепция дипломатии, а также в случае агрессии со стороны героя.

- Знание Х. Увидев в бою магию Х, этот герой запоминает ее и сам может применять даже без знаний соответствующей школы. Действует лишь один бой, для закрепления нужно потратить полное действие героя.

- Медиум. Этот герой тесно связан со своим Владыкой и способен перенимать его магические знания (способ обучения навыкам через технологии без полной занятости героя). Не прокачивается.

- Миролюб. Эффективность этого героя в переговорах повышена, в бою - понижена

- Охотник за сокровищами. Этот герой находит сокровища и тайники при поисках чаще, чем кто-либо еще

- Паранойя. Застать этого героя врасплох нереально

- Полупризрак. По этому герою легко промахнуться из-за его дрожащих очертаний, если ты, конечно, не мертвец или механизм

- Ручной питомец. У этого героя есть верный спутник, прикрывающий его в бою

- Слово силы. Раз за бой доступно уникальное бесплатное заклинание

- Стремительность. Этот герой способен действовать вне мира и без расхода специального приказа

- Технопат. Этот герой способен общаться с механизмами, чинить их и даже подчинять

- Уязвимость к магии. Этот герой получает повышенный урон от магии

- Целитель. Этот герой может походя подлечить прямо в бою себя или окружающих соратников

- Электрошокер. Этот герой больно бьет и себя и неосторожно приблизившегося к нему разрядом тока

- Адаптивное снаряжение. Этот герой может, подготовившись, менять свои способности путем установки нужных модулей

- Видит ложь. Обмануть иллюзиями, маскировкой и т.п. этого героя очень непросто